

Android アプリを作成するには、まず Android 用の専用クラスが必要です

- 1) Android アプリを実行する為にエントリーポイントとして最初に必要なクラス名は です。
このクラスを継承してテンプレートは提供されます。その最初のクラスが **MainApp.java** というソースで提供された場合、クラスの記述は `public class extends {}` となります。
- 2) Android アプリを実行するには画面が必要です。最初の画面はやはりテンプレートとして提供されますが、画面の定義は、 というフォーマットで記述されています。
- 3) テンプレートとして、**MainApp.java** には自動的に記述されていますが、第二画面を作成する場合などは、何も記述しなければ画面を定義していても、表示される事はありません。

初期画面を表示するには何をする必要がありますか？ 以下の空白を埋めてください

の で を実行する

その際、引数として画面定義の ID を渡す必要があります。

▼ 以下はヒントです(中には何も書かないで下さい)

```
public class [          ] extends [          ] {  
  
    @Override  
    protected void [          ](Bundle savedInstanceState) {  
        super.[          ](savedInstanceState);  
        set[          ](R.layout.activity_main);  
    }  
}
```

- 4) **public** と **protected** は、アクセス修飾子 と呼ばれ、指定した変数やクラスなどを、どの範囲から参照可能かのスコープを制御するのに用いられます

public の意味は、 という意味で、すべてのクラスからの参照を許すものです

protected の意味は『保護された』という意味になりますが、Java では通常どのように利用されるかを説明して下さい

さらに、アクセス修飾子としてもう一つ があり、これが使われると元々のクラス独自のものとなり、一切アクセスする事ができません

※ 省略すると、同じパッケージ内からしか呼び出せません。